**LAPORAN RESMI**

1. Buatlah program untuk membuat suatu file baru pada disk.

Jawaban :

import java.io.\*;

public class BuatFileBaru {

public static void main(String[] args) {

try {

File fileBaru = new File("contoh.txt");

if (fileBaru.createNewFile()) {

System.out.println("File berhasil dibuat: " + fileBaru.getAbsolutePath());

} else {

System.out.println("File sudah ada.");

}

} catch (IOException e) {

System.out.println("Terjadi kesalahan saat membuat file.");

}

}

}

1. Buatlah program untuk menghapus file3.txt yang ada pada suatu disk.

Jawaban :

import java.io.\*;

public class HapusFile {

public static void main(String[] args) {

File file = new File("file3.txt");

if (file.exists()) {

if (file.delete()) {

System.out.println("File berhasil dihapus.");

} else {

System.out.println("File tidak bisa dihapus.");

}

} else {

System.out.println("File tidak ditemukan.");

}

}

}

1. Buatlah program untuk membuat sebuah direktori baru.

Jawaban :

import java.io.\*;

public class BuatDirektori {

public static void main(String[] args) {

File direktoriBaru = new File("FolderBaru");

if (direktoriBaru.mkdir()) {

System.out.println("Direktori berhasil dibuat: " + direktoriBaru.getAbsolutePath());

} else {

System.out.println("Gagal membuat direktori. Mungkin sudah ada.");

}

}

}

**ANALISA**

Pada percobaan yang pertama adalah program berupa membaca suatu file dari direktori yang dituju. Jika file tidak dapat ditemukan dalam direktori yang dituju maka program akan mengeluarkan eksepsi yaitu “File tidak ditemukan” dan program akan berakhir. Jika file dapat ditemukan, maka program akan membaca file tersebut. Setelah itu program akan mengeluarkan isi dari file tersebut.

Pada percobaan yang kedua adalah program berupa membuat suatu file dengan direktori yang dituju. Dengan membuat nama file yang diinginkan pada program tersebut. Selanjutnya program akan mengisi file tersebut dengan isi yang ingin dimasukkan pada file tersebut.

Pada percobaan yang ketiga adalah program berupa membaca suatu file dengan direktori yang ditunjuk dan membuat suatu file dengan direktori yang dituju. Dimana yang dijalankan terlebih dahulu adalah membaca file. Tetapi dikarenakan tidak ada di direktori, maka program tidak dapat dijalankan dan berhenti.

Pada program yang keempat adalah program berupa membaca yang ada dalam direktori yang dituju. Dimana pengguna memasukkan direktori yang ingin dituju pada program. Selanjutnya program akan membaca direktori tersebut. Setelah itu program akan memberika output berupa file apa saja yang terdapat pada direktori tersebut.

Pada program yang kelima adalah program berupa membuat suatu file “abc.dat” dengan direktori yang dituju. Setelah itu program akan menulis suatu karakter yang terdiri dari “ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVW”. Selanjutnya program akan membaca satu persatu isi dari file tersebut. Setelah itu program akan melakukan pergantian pada karakter keempat, yaitu karakter ‘D’. Dimana karakter ‘D’ akan digantikan oleh karakter ‘Z’. Sehingga setelah pergantian, karakter menjadi “ABCZEFGHIJKLMNOPQRSTUVW”.

**KESIMPULAN**

Pada praktikum File Input Output ini mahasiswa diharapkan dapat memahami cara memasukkan input dan menampilkan output serta dapat memahami dasar membaca dan menulis file. Dimana pada percobaan kali ini memahami dasar-dasarnya, yaitu membuat program yang dapat membaca suatu file dan membuat suatu file dengan direktori yang dituju. Serta dapat membuat program yang dapat mengubah isi dari file yang dituju dengan isi yang diinginkan.